

[HLL] Stadler RS1 DB Bergbahn ZZA Repaint

Das Repaint basiert auf der Baureihe 650 von [ChrisTrains](#). Enthalten ist eine DB-Variante mit neuen Zugzielen für die Strecke „[Im Köblitzer Bergland](#)“.

Installation

Das Railworks-Hauptverzeichnis befindet sich in der Regel unter folgendem Pfad:

Lokaler Datenträger (C:) > Programme (x86) > Steam > steamapps > common > Railworks

Die Installation der RWP-Datei kann entweder mit „Utilities.exe“ erfolgen oder durch das Entnehmen des Ordners „Assets“ aus der RWP-Datei.

Nun müssen Dateien aus dem folgenden Pfad kopiert werden:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Wagons > Version DB Zugbus

Die Dateien: „**RS1 DB Zugbus.GeoPcDx**“ und „**RAB DestBoards.GeoPcDx**“ In den Pfad:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Wagons > Version DB_Bergbahn

Weiterhin müssen die Dateien aus dem folgenden Pfad kopiert werden:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Passenger View

Die Dateien: „**RAB DestBoards Inside.GeoPcDx**“ und „**Stadler RS1 Passenger View**“ In den Pfad:

Railworks > Assets > ChrisTrains > RailSimulator > RailVehicles > DMUs > StadlerRS1 > Passenger View > Passenger View_DB_Bergbahn